ТЕХНИКУМ
КРЕАТИВНЫХ
ИНДУСТРИЙ
ИМЕНИ
КРАСИНА

ЦИФРОВАЯ СРЕДА ДЛЯ ПОДГОТОВКИ СПЕЦИАЛИСТОВ КРЕАТИВНЫХ ИНДУСТРИЙ

в техникуме Красина

Что включает в себя понятие «современные технологии в образовании» в техникуме Красина?

Зачем нашим педагогам нужно разбираться в цифровых сервисах и продуктах?

Как мы используем современные технологии в образовании?

Что включает в себя понятие «современные технологии в образовании» в техникуме Красина?

Совокупность способов **организации образовательного процесса**, направленных на достижение поставленных целей обучения

- Методики обучения
- Инструменты создания образовательного контента
- Инструменты подачи образовательного контента
- Инструменты оценки достижения образовательного образовательного результата

Что включает в себя понятие «современные технологии в образовании» в техникуме Красина?

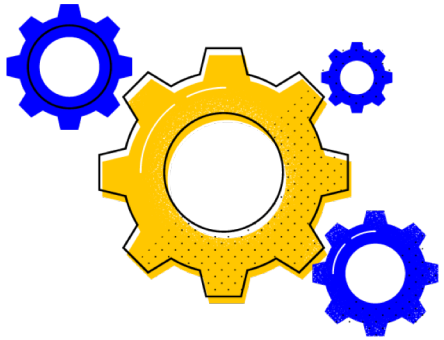
Методики обучения

Инструменты создания образовательного контента

Инструменты подачи образовательного контента

Инструменты оценки достижения образовательного результата

Не просто передача знаний, а проектирование образовательного опыта студента или школьника



- Интерактивные сценарии
- Игровые турниры
- Мысленный эксперимент
- Метод проектов

Что включает в себя понятие «современные технологии в образовании» в техникуме Красина?

Методики обучения

Инструменты создания образовательного контента

Инструменты подачи образовательного контента

Инструменты оценки достижения образовательного результата

// LMS (или система управления образованием)

// Офисные программы

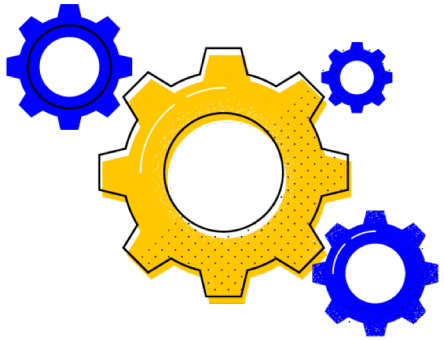
// Специальное программное обеспечение (создание видеоконтента, графического контента и т.п.)

// Интерактивные доски для совместной работы со студентами или обсуждения с коллегами)

// Онлайн-библиотеки

// Интернет-ресурсы для самостоятельного изучения («перевернутый класс»)

// Медиастудия



«Служба содействия трудоустройству выпускников», ресурс для студентов

Что включает в себя понятие «современные технологии в образовании» в техникуме Красина?

Методики обучения

Инструменты создания образовательного контента

Инструменты подачи образовательного контента

Инструменты оценки достижения образовательного результата

Очное обучение

Онлайн-обучение

// Платформа mmtime.ru - демонстрация презентаций, демонстрация видеоконтента)

// Интерактивные доски и планеры для совместной работы со студентами (trello, miro)

// Презентации как основа для планирования и проведения занятия

// Zoom – как средство синхронного обучения (проведения занятий)

// Discord – как средство взаимодействия в рамках проектной деятельности

// youtube-канал как средство асинхронного обучения

// работа в специализированном ПО

// Интерактивные задания для самопроверки

Что включает в себя понятие «современные технологии в образовании» в техникуме Красина?

Методики обучения

Инструменты создания образовательного контента

Инструменты подачи образовательного контента

Инструменты оценки достижения образовательного результата

Очное обучение

Онлайн-обучение

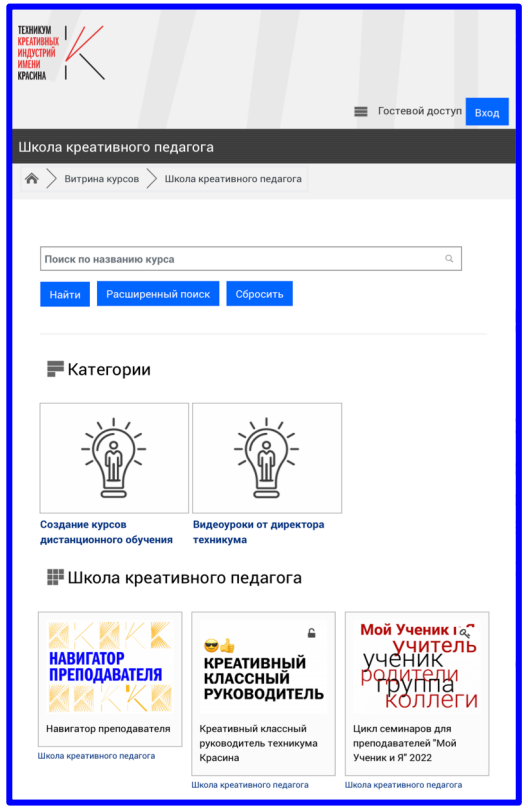
// Платформа mmtime.ru (интерактивные задания для самопроверки, тесты, творческие задания)

// Творческие проекты в специализированном ПО

// Игры, квесты в kahoot

// Рейтинг-план

Как мы используем цифровую среду в образовательном процессе?



Обучение педагогов:

// Цикл обучающих мероприятий (теория + практика) по теме **«Создание курса дистанционного обучения»**

Пароль для гостевого доступа: guest_mmtime

// Профессиональная коллаборация через онлайн-семинары **«Мой ученик и я»**

Пароль для гостевого доступа: guest_mmtime

// Информационный ресурс для классных педагогов **«Креативный классный руководитель»**

Можно зайти гостем без пароля

// Самообучение педагогов через Life long learning

// Участие в различных Edtech-конференциях

Зачем нашим педагогам нужно разбираться в цифровых сервисах и продуктах?

- Предметные компетенции по направлениям:

  // Дизайн интерьера

  // Проектирование изделий из бумаги и картона

  // Графический дизайн

  // Промышленный дизайн + прототипирование

  // Разработка приложений для телефонов, web-дизайн
  И т.п.
- Эстетика образовательного контента
- Способы передачи образовательного контента

Владение специализированным ПО, актуальными интернет-сервисами и web-технологиями
=
Цифровая грамотность

Пример программы ДО «Инфографика и презентация» для школьников в дистанционном формате

Формирование образовательного опыта школьника

Обучение онлайн, синхронно
Обучение через проблему

+

III Молодежная научно-практическая конференция «Пространство открытых идей и креативных решений»
Проектное обучение

- Обучение цифровым компетенциям
- Навыки коммуникации в цифровой среде

- Очное участие
- Выступление перед сообществом работодателей

- Hard skills
  // практические навыки информационного дизайна
- Soft skills
  // публичные выступления
  // навыки аргументации
  // навыки коммуникации в цифровой среде

Пример программы в стадии разработки

Виртуальный тренажер печати на ЦПМ

Исследование рынка образовательных услуг по направлению → Проектирование образовательного опыта → Обучение

Особенности проекта:

- Использование современных методов проектирования образовательного продукта (дополнительное обучение педагогов)
- Использование широкого спектра цифровых инструментов (высокая степень владения ИТ)
- Создание вариативного контента для каждой темы (мобильное обучение, синхронное онлайн-обучение)

Пример содержания курса

Пароль для гостевого доступа: guest_mmtime